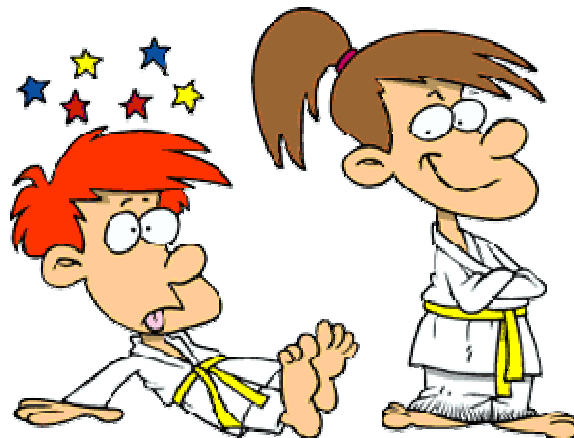




Tournoi "JEUNES"

Dimanche 30 novembre 2008



12ème Edition

AVEC LA PARTICIPATION DU COMITE DE L'AUBE DE JUDO
ET DE L'ALLIANCE JUDO TROYES AUBE

TOURNOI « JEUNES » ASPTT TROYES JUDO
Dimanche 30 Novembre 2008

Madame, Monsieur le président,

L'ASPTT TROYES JUDO est heureux de vous inviter pour la 12^{ème} édition de son tournoi « Jeunes », ouvert poussins (99-00), mini-poussins (01-02), et microbes (03-04). Le tournoi benjamins-minimes sera réalisé le dimanche 14 décembre 2008 dans la salle Omnisport de TROYES après les championnats Cad/ Jun de l'Aube.

! ATTENTION POUR PARTICIPER VOUS DEVEZ FOURNIR AU MOINS 1 JEUNE ARBITRE OU COMMISSAIRE SPORTIF (TOUS LES CLUBS DU DEPARTEMENT SONT INVITES AFIN DE REALISER UNE GRANDE ANIMATION)

Ce dernier fait partie des animations « poussins » départementaux de la saison 2008/2009,

**et se tiendra à la salle Omnisports de Troyes,
le DIMANCHE 30 Novembre 2008.**

Nous comptons sur votre présence pour que ce tournoi soit encore une totale réussite pour vous et tous vos jeunes judokas !

CATEGORIES :

Regroupements par groupes morphologiques et par sexe.

| | INSCRIPTIONS | ECHAUFFEMENT | ANIMATION |
|---------------|---------------------|---------------------|------------------|
| POUSSINS | 09H00-09H30 | 30mn | 10H00-12H30 |
| MINI POUSSINS | 12H00-12H30 | 30mn | 13H00-15H30 |
| MICROBES | 15H00-15H15 | 30mn | 15H30-17H00 |

MINI POUSSINS (01-02) & POUSSINS(99-00) (FORMULE COMBAT)

Les enfants seront regroupés par poules de 4 à 8
et réaliseront 2 randori au sol et 3 randori debout.

ARBITRAGE & REGLEMENT

- Randori au sol : Les deux enfants commenceront les combats « face à face ». Les temps retenus pour les immobilisations sont les suivants : 1 à 4 s = koka, 5 à 9 s = yuko, 10 à 14 s = waza ari et 15 s = ippon. Cumul des points jusqu'à 20 points. Le vainqueur et le perdant marquent leurs points. L'enfant qui ne marque pas de points sera crédité de 1 point.
- Randori debout : L'arbitrage est conventionnel dans les déclarations des valeurs yuko, waza ari et ippon. Mais les points sont cumulés avec un maximum de 20 points (2 ippon ou 3 waza ari ou 4 yuko... = fin de combat). Après un ippon debout, l'arbitre doit annoncer « matte » afin d'éviter un 2^e ippon dans la continuité au sol. Le vainqueur et le perdant marquent leurs points. L'enfant qui ne marque pas de points sera crédité de 1 point.
- Temps des combats : 1mn30s au sol et debout.
- Catégories : par groupe morphologiques et de ceinture (si chaque club donne bien les grades des enfants !) → Nous comptons sur l'honnêteté des club pour donner les bon poids lors des inscriptions
- Les tables sont tenues pas des jeunes benjamins ou plus au minimum orange et l'arbitrage par des minimes ou plus au minimum verte aussi ! Toutefois l'organisation doit prévoir un maximum de ceintures marrons et noires pour une meilleure qualité de jugement.
- Points :
 - 0 à 24 points = BRONZE
 - 24 à 49 points = ARGENT
 - 50 points et plus = OR

→ rôle des tables : chronométrer, appeler les enfants, aider à la notation avec l'arbitre, reporter les points sur les feuilles de poules et individuelles.

→ rôle des arbitres : placer les enfants, expliquer les règles, juger et noter avec les commissaires sportifs.

ANIMATION TECHNIQUE : MICROBES 2003-2004

Les enfants seront regroupés par poules de 4 à 6 et auront 5 épreuves à réaliser
(pas de changements)

EPREUVE N°1 : CEREMONIAL + CHUTE

L'enfant exécute un salut debout + à genoux, puis une roulade avant et une chute arrière → **NOTE SUR 4 (0 ou 1 point pour les quatre questions)**

EPREUVE N°2 : NE WAZA → TORI TIENT YOKO SHIO GATAME

Tori contrôle Uke en forme yoko shio gatame et a **15s** pour maintenir le contrôle.

EPREUVE N°3 : NE WAZA → TORI TENTE DE RETOURNER LA « TORTUE »

Tori a **20s** pour retourner uke à 4 pattes.

EPREUVE N°4 : « SUMO » à genoux

Sur 1 tatami de 1m x 2m, les 2 partenaires, à genoux, ont **45s** pour faire sortir l'autre le plus de fois possible de cette surface.

EPREUVE N°5 : « SUMO » debout

Sur 2 tatamis de 1m x 2m, les 2 partenaires, debout, ont **45s** pour faire sortir l'autre le plus de fois possible de cette surface

ARBITRAGE ET NOTATION MICROBES :

| EPREUVE | 10 POINTS | 15 POINTS | 20 POINTS |
|---|---|--|---|
| 1- CEREMONIAL (bon = 1 point Erreur = 0 point) | 0 ou 1 /4 | 2 ou 3 / 4 | 4 / 4 |
| 2- YOKO SHIO (15s) | Contrôle 0 à 4s | Contrôle 5 à 14s | Contrôle 15s |
| 3- TORTUE (20s) | Ne retourne pas la tortue | Retourne la tortue en 11 à 20s | Retourne la tortue en 1 à 10s |
| 4- SUMO A GENOUX (45s) | N'a pas sorti son partenaire du tapis | A sorti 1 fois son partenaire du tapis | A sorti au moins 2 fois son partenaire du tapis |
| 5- SUMO DEBOUT (45s) | N'a pas sorti son partenaire des 2 tapis | A sorti 1 fois son partenaire des 2 tapis | A sorti au moins 2 fois son partenaire des 2 tapis |

NOTES FINALES :

1 - INDIVIDUELS POUSSINS A MICROBES:

TOUS LES ENFANTS SERONT RECOMPENSES

**LES RECOMPENSES SERONT DONNEES AU FUR ET A MESURE DE LA
MANIFESTATION**

2 - PAR CLUB :

*(les microbes ne sont plus pris en compte pour les résultats
mais juste pour la présence)*

*→ Les récompenses clubs seront données à l'issue des inscriptions des microbes,
avant le début de l'animation des microbes*

A = somme des points équivalents à la médaille de chaque combattant
(OR = 30 pts / ARGENT = 20 pts / BRONZE = 10 pts),

Divisé par le nombre présent des combattants du club (POU + MINI-POU + MIC)

| | | |
|------------|----------|--------------------------------|
| B = | 0 points | 5 à 10 participants club |
| | 4 points | si participants club < 20 |
| | 6 points | si participants club < 30 |
| | 8 points | si participants club \geq 30 |

Nota : le classement du club ne sera pas pris en compte s'il a moins de 5 participants

RESULTAT ET CLASSEMENT DU CLUB = A + B

**LES 5 PREMIERS CLUBS AU MINIMUM
SERONT RECOMPENSES**

